

Electron App의 메시지 획득 방안에 관한 연구: 협업 툴 잔디, 슬랙, 팀즈 중심으로

김 성 수,^{1*} 이 성 진^{2†}
^{1,2}금융감독원(검사역, 선임검사역)

A Study on Message Acquisition from Electron Apps:
Focused on Collaboration Tools such as Jandi, Slack, and Microsoft Teams

Sung-soo Kim,^{1*} Sung-jin Lee^{2†}
^{1,2}Financial Supervisory Service (Examiner, Senior Examiner)

요 약

코로나19 이후 비대면 근무가 증가함에 따라 협업 툴의 사용이 증가하고 있다. 협업 툴은 다양한 기기에서의 접근성을 보장하기 위해 크로스 플랫폼(cross-platform) 형태로 개발되고 있으며, 이를 위해 Chromium 기반의 오픈소스 프레임워크인 Electron을 사용하는 것이 최신의 개발 경향이다. Electron 오픈소스 프레임워크를 사용하여 개발된 어플리케이션 Electron App의 경우 Chromium 기반 웹 브라우저와 유사한 방식으로 데이터를 저장하므로, 웹 브라우저에서 데이터를 획득하는 방법과 동일한 방법으로 어플리케이션의 데이터를 획득할 수 있다. 본 논문에서는 협업 툴 잔디(jandi), 슬랙(slack), 팀즈(microsoft teams)를 중심으로, 웹 브라우저 저장소(web storage)의 데이터 구조를 분석하고 이를 기반으로 Electron App의 메시지를 획득하는 방안을 제시한다. 잔디는 기존에 개발된 도구를 활용하여 Cache에서 메시지를 획득하였고, 슬랙, 팀즈의 경우 본 논문에서 개발한 메시지 카빙 도구를 이용하여 IndexedDB에서 메시지를 획득하였다.

ABSTRACT

Collaboration tools are used widely as non-face-to-face work increases due to social distancing after COVID-19. The tools are being developed in a cross-platform manner with 'Electron', an open source framework based on Chromium, to ensure accessibility on multiple devices. Electron Apps, applications built with Electron framework, store data in a manner similar to Chromium-based web browsers, so the data can be acquired in the same way as the data is acquired from a web browser. In this paper we analyze the data structure of web storage and suggest a method to get the message from Electron Apps focused on collaboration tools such as Jandi, Slack, and Microsoft Teams. For Jandi, we get the message from Cache by using previously developed tools, and in the case of Slack and Microsoft Teams, we get the message from IndexedDB by using the message carving tool we developed.

Keywords: Electron App, Collaboration Tool, Jandi, Slack, Microsoft Teams

I. 서론

코로나19의 여파로 비대면 근무가 증가함에 따라 기업의 협업 툴 도입이 급격하게 증가하고 있다[1]. 이는 기업형 범죄 발생 시 협업 툴에서 주요 증거를 발견할 확률이 높다는 것을 의미한다. 특히, 협업 툴에서 송·수신한 메시지의 경우 공모 행위 등 범죄 혐의 입증에 결정적인 증거가 될 가능성이 크다. 그러나 현재까지 협업 툴과 관련된 연구는 모바일 기기에서 메시지를 획득하는 것에 초점이 맞추어져, 윈도우 환경의 업무용 PC에서 메시지를 획득하는 방법에 대한 연구는 미흡하다. 따라서 윈도우 환경에서 설치형 어플리케이션 형태로 동작하는 협업 툴을 중심으로 메시지를 획득하는 방안에 대한 연구가 필요하다.

본 논문에서는 윈도우 환경에서 설치형 어플리케이션을 통해 협업 툴을 사용하였을 때 메시지 데이터가 저장되는 파일을 식별하고, 해당 파일의 데이터 구조를 분석하여 사용자가 송·수신한 메시지를 획득하였다. 논문의 구성은 다음과 같다. 2장에서는 기존 연구와 한계점을 설명하고, 3장에서는 설치형 어플리케이션 Electron App의 특성을 토대로 연구방법을 정리한다. 4장에서는 잔디(jandi), 슬랙(slack), 팀즈(microsoft teams) 각 협업 툴 별로 메시지 데이터가 저장된 파일을 분석하여 메시지를 획득하고 활용 방안을 제시한다. 마지막 5장에서는 결론으로 마무리한다.

II. 관련 연구

본 논문의 연구 주제와 관련된 선행연구 및 한계점은 다음과 같다. Slack 및 Discord 메신저에 관한 연구[2]와 협업 툴 아티팩트 분석 및 삭제된 데이터 복구 연구[3]에서는 윈도우 환경이 아닌 모바일 기기에서만 메시지를 확인하였다. Windows에서의 Wire 크리덴셜 획득 및 아티팩트 분석[4]의 경우 윈도우 환경에서 메시지 데이터 구조와 내용을 확인하였다. WhatsApp Web 버전 포렌식 조사[5]에서는 사용자 행위와 관련된 레코드를 발견하였으나 Web 버전만 연구가 진행되었다. 협업 툴의 사용자 행위별 아티팩트 분석 연구[6]는 윈도우 환경에서 팀즈의 메시지 데이터 구조 중 일부를 확인하였으나 메시지 획득 시 윈도우 환경이 아닌 모바일 기기의 데이터베이스 파일을 사용하였다.

한편, CCL Solutions[7][8][9]에서는 Electron App의 IndexedDB에 관해 연구하고 분석 도구를 개발하였으나, 본 논문의 연구 대상 협업 툴을 분석하는 과정에서 오류가 발생하거나 데이터를 온전히 획득하지 못하였다. Electron 기반 협업 프로그램의 취약점에 관한 연구[10]도 존재하나, 메시지 획득에 관한 연구는 진행되지 않았다.

본 논문에서는 윈도우 환경에서 협업 툴 잔디, 슬랙, 팀즈를 중심으로 연구를 진행하고, 이를 바탕으로 Electron App의 메시지를 획득하는 방법을 제시한다.

III. 연구 방법

3.1 사전 지식

최근 다양한 기기에서의 접근성을 보장하는 크로스 플랫폼 어플리케이션의 경우 Electron 오픈소스 프레임워크를 사용하여 개발되고 있으며 이러한 어플리케이션을 Electron App이라 한다. 논문 작성 시점 기준으로 약 800여 개의 어플리케이션이 Electron App 형태로 개발되었고 협업 툴 잔디, 슬랙, 팀즈 또한 Electron App에 속한다[15]. Electron 프레임워크가 Chromium과 Node.js 기반의 Web 기술을 이용하므로, Electron App은 Fig. 1.과 같이 Chromium Web Browser와 동일하게 웹 브라우저 저장소(web storage)의 형태인 Cache, IndexedDB, Local Storage, Session Storage, Cookies에 데이터를 저장한다[11]. 프로그램별 파일 경로는 Table 1.과 같다.

Table 1. File Path of Electron App and Chromium Web Browser

Type	Program	File Path
Electron App	Jandi	%AppData%\JANDI
	Slack	%AppData%\Slack
	Teams	%AppData%\Microsoft\Teams
Chromium Web Browser	Chrome	%LocalAppData%\Google\Chrome\User Data\Default
	Microsoft Edge	%LocalAppData%\Microsoft\Edge\User Data\Default

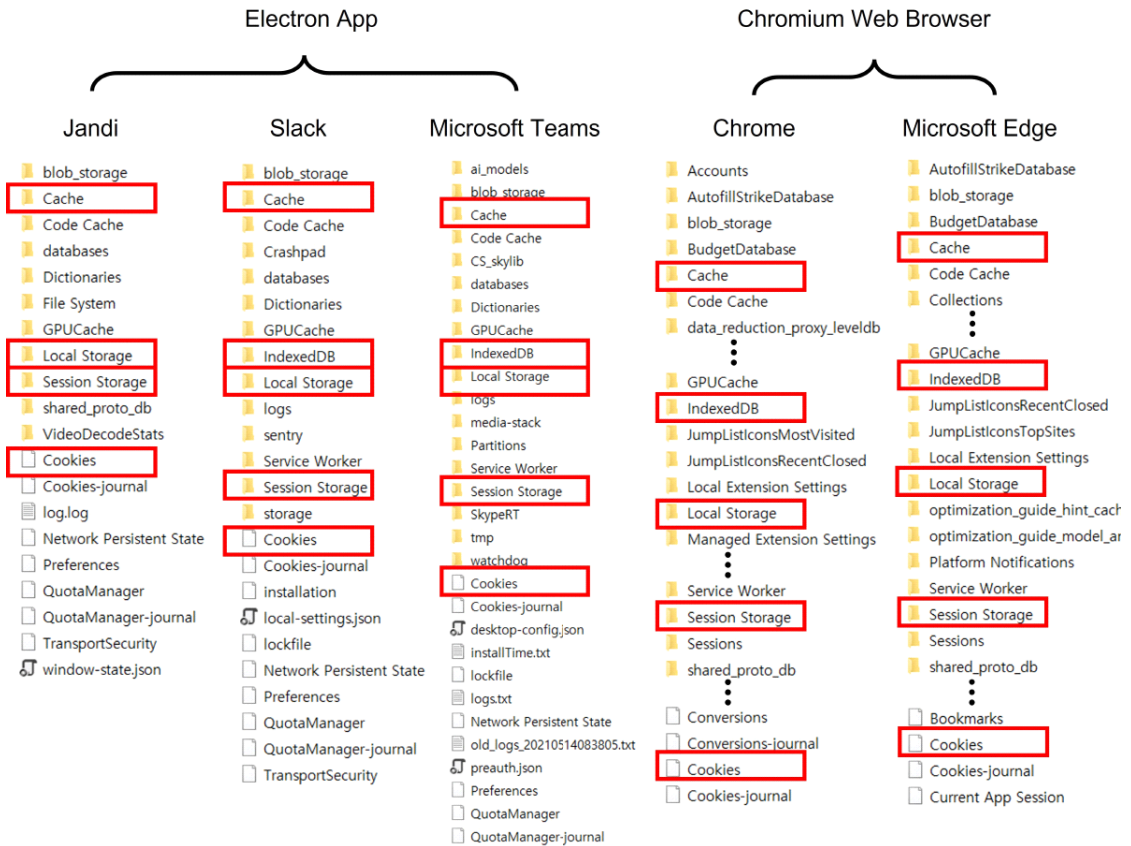


Fig. 1. Web Storage of Electron App and Chromium Web Browser

3.2 파일 식별 및 분석

앞서 살펴본 바와 같이 Electron App이 Chromium Web Browser와 데이터를 저장하는 방식이 동일하다는 점에 착안하여, Windows 10 운영체제에서 웹 브라우저 크롬, 마이크로소프트 엣지를 통해 협업 툴 잔디, 슬랙, 팀즈에 접속한 다음 Web Storage 중 메시지가 저장되는 파일을 식별하고 Electron App에서도 같은 유형의 파일을 분석하였다.

Fig. 2.에서 보는 것처럼 Web Storage에 저장된 데이터는 웹 개발자 도구(web developer tools)를 통해 확인하였고, Cache는 Chrome Cache View[12]를 이용하여 데이터를 추출한 후 확인하였다. 확인 결과는 Table 2.와 같으며 해당 파일들에 대해 HxD[14] 등을 사용하여 세부 데이터 구조를 분석하고 메시지 데이터를 획득하였다.

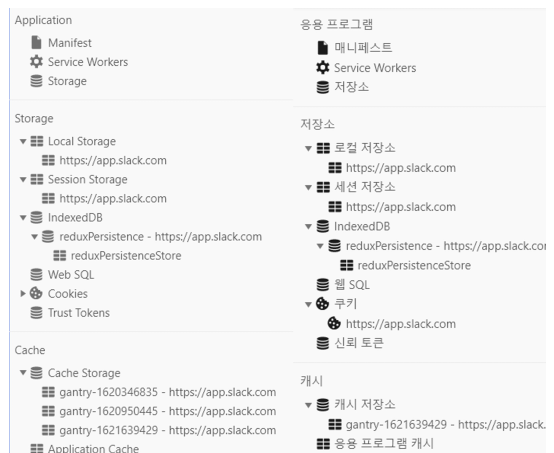


Fig. 2. Web Developer Tools of Chrome and Microsoft Edge

Table 2. File Path where Message Data are stored

Tool	How to use	File Type	File Path
Jandi	Chromium Web Browser (Chrome)	Cache	%LocalAppData%\Google\Chrome\User Data\Default\ Cache
	Chromium Web Browser (MS Edge)		%LocalAppData%\Microsoft\Edge\User Data\Default\ Cache
	Electron App		%AppData%\JANDI\ Cache
Slack	Chromium Web Browser (Chrome)	IndexedDB (Blob)	%LocalAppData%\Google\Chrome\User Data\Default\ IndexedDB \https_app.slack.com_0.indexeddb.blob\1\00\{#}
	Chromium Web Browser (MS Edge)		%LocalAppData%\Microsoft\Edge\User Data\Default\ IndexedDB \https_app.slack.com_0.indexeddb.blob\1\00\{#}
	Electron App		%AppData%\Slack\ IndexedDB \https_app.slack.com_0.indexeddb.blob\1\00\{#}
Microsoft Teams	Chromium Web Browser (Chrome)	IndexedDB (LevelDB)	%LocalAppData%\Google\Chrome\User Data\Default\ IndexedDB \https_teams.live.com_0.indexeddb.leveldb\{#.log, #.ldb}
	Chromium Web Browser (MS Edge)		%LocalAppData%\Microsoft\Edge\User Data\Default\ IndexedDB \https_teams.live.com_0.indexeddb.leveldb\{#.log, #.ldb}
	Electron App		%AppData%\Microsoft\Teams\ IndexedDB \https_teams.live.com_0.indexeddb.leveldb\{#.log, #.ldb}

IV. 메시지 획득

4.1 잔디 (jandi)

4.1.1 team, room

잔디는 팀(team)과 대화방(room)으로 구성되며 대화방은 토픽, 채팅으로 구분된다. Fig. 3.에서 보는 것처럼 이용자는 팀별로 대화방을 생성하여 메시지, 파일 등을 송·수신한다.

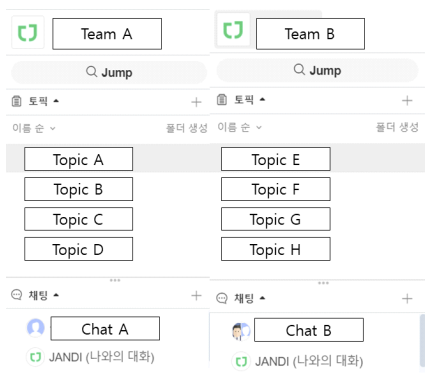


Fig. 3. team, room of Jandi

4.1.2 Cache

잔디는 캐시 파일에 메시지 데이터를 저장하며 파일 경로는 Table 2.와 같다. 캐시에 저장된 정보는 ChromeCacheView[12]를 이용하여 확인할 수 있고, 메시지 데이터의 경우 Fig. 4.에서 보는 것처럼 캐시 속성 중 URL 값이 "https://i1.jandi.com/message-api/v1/teams/{team id}/rooms/{room id}/messages?" 형태인 JSON 파일에 저장된다. team id는 사용자가 협업 톨 사용을 위해 생성한 팀의 고유 id 값이고, room id는 team 내부에 업무 협업을 위해 생성한 room에 대한 고유 id 값이다. team id, room id는 각각 생성된 팀 개수, 팀 내 대화방 개수만큼 생성된다.

Fig. 3.과 같은 테스트 환경에서 팀 이름과 대화방 이름을 매핑한 결과는 Table 3.와 같다. Team A와 Team B는 각각 6개의 room id 값을 갖고 있으며 캐시 속성 중 URL에 team id와 room id 값을 매핑하여 상호간의 메시지 전달 그룹을 구분한다.

Fig. 4. Jandi Cache with ChromeCacheView

Table 3. URL Format of JSON files in Jandi Cache

team	room	URL				
		common	team id	common	room id	common
Team A	Chat A	https://i1.jandi.com /message-api/v1/teams/ /rooms/ /messages?	24524826	/rooms/ /messages?	24524887	
	Topic D				24524833	
	Topic C				24524832	
	Topic B				24524831	
	Topic A				24524830	
	Chat(JANDI)				24524829	
Team B	Chat B		24280390		24408432	
	Topic H				24280397	
	Topic G				24280396	
	Topic F				24280395	
	Topic E				24280394	
	Chat(JANDI)				24280393	

L	Q	R	S	T	V	W	AK	AO	BU	CC
feedbackId	message/id	message/teamid	message/writerid	message/con	message/updatedAt	message/createdAt	message/content/body	message, message/attachments/0/cont	message/attachments/0/content/fileId	
-1	1495637251	24280390	24280392	text	2021-04-26 9:19	2021-04-26 9:19	업무자료 게시판!!! 입니다.	web		
1495637251	1495638236	24280390	24407256	comment	2021-04-26 9:19	2021-04-26 9:19	확인했어요~	web		
-1	1495835809	24280390	24280392	todo	2021-04-27 15:53	2021-04-26 10:14	잔디 데신지 연구1차 보고서	web	보고서 작성 중인_210426.hwp	https://files.jandi.com/files-private/24280390/
-1	1495843263	24280390	24280392	todo	2021-04-26 10:17	2021-04-26 10:16	apk 파일 설치	web		
1495843263	1495845867	24280390	24280391	comment	2021-04-26 10:17	2021-04-26 10:17	직원님이 할 일의 정보를 수정하였습니다	system		
1495835809	1499510034	24280390	24280392	comment	2021-04-27 15:53	2021-04-27 15:53	직원1의 보고서 작성 중인_210426.hwp	web		
1500035173	1500035175	24280390	24280392	comment	2021-04-27 17:56	2021-04-27 17:56	text 문자열	web		
-1	1512219626	24280390	24407256	text	2021-05-04 16:11	2021-05-04 16:11	PC에서도 메시지 흔적을 복구할 수 있!	ios		
-1	1512217392	24280390	24407256	text	2021-05-04 16:11	2021-05-04 16:11	캐시에서 json파일 추출 후 csv 파일로 ios	ios		

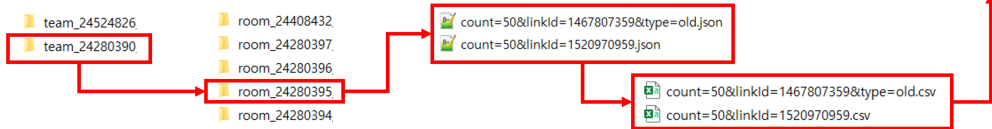


Fig. 5. Message Acquisition Process of Jandi

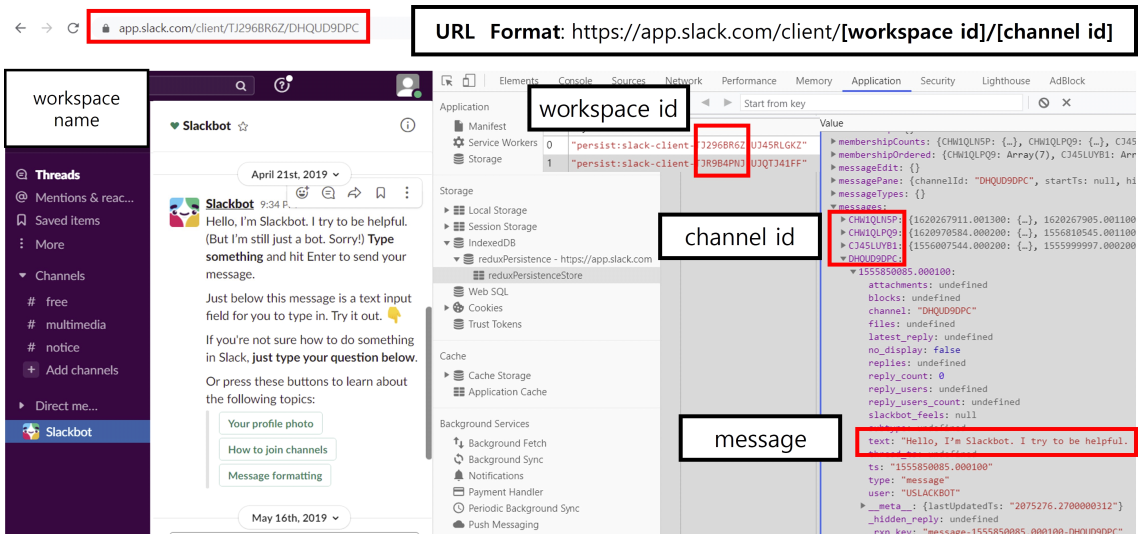


Fig. 7. Slack with Web Developer Tools

A	B	C	D	E	F	G
team_id	team_name					
T027WLKGWQL	TEAM A					
member_id	member_name	member_real_name				
U027HN15VF0	abcd1234	John				
U02835LJTDX	aaaa2021	Peter				
U027HRD1CVC	bbbbscc	James				
USLACKBOT	slackbot	Slackbot				
channel_id	channel_name					
C027HN16B8W	Channel A					
C027HN2F2KG	Channel B					
C027HNDSEHL	Channel C					
file_id	file_name					
F028UBUTF98	Attachment_A.zip					
F028J3TNW2H	Attachment_B.pdf					
F029AQNLSAL	Attachment_C.zip					
F0290G6R8FP	image.jpg					
thread_ts	files	ts	channel	user	text	time
-	F028UBUTF98	1626919953.000300	C027HNDSEHL	U02835LJTDX	저도 추가 자료 보내드려요	2021-07-22 11:12
-	F0286LTD8HV	1626790765.001900	C027HNDSEHL	U027HRD1CVC	관련자료 송부드립니다.	2021-07-20 23:19
-	-	1626787303.001500	C027HNDSEHL	U027HN15VF0	전산학 필기 내 *기술문제* 같이	2021-07-20 22:21
-	F028J3TNW2H	1626787247.000600	C027HNDSEHL	U027HN15VF0	-	2021-07-20 22:20
-	F029AQNLSAL	1626787208.000300	C027HNDSEHL	U027HN15VF0	-	2021-07-20 22:20
-	-	1626606588.001000	C027HNDSEHL	U027HRD1CVC	<@U027HRD1CVC> 님이 채널여	2021-07-12 12:29

Fig. 8. Slack Message Acquisition through a Developed Carving Tool

4.2.4 메시지 획득 방안

슬랙의 메시지는 메시지 속성 정보를 기반으로 카빙(carving) 기법을 통해 획득한다. IndexedDB의 Blob 파일을 대상으로 Hex 값 단위에서 메시지 데이터와 동일한 패턴을 보이는 데이터를 추출하고 메시지 속성 정보로 데이터를 해석하면 메시지 내용을 획득할 수 있다.

본 논문에서는 위의 과정을 자동화한 Python

v3.7 기반의 메시지 카빙 도구¹⁾를 개발하였다. 개발 과정은 다음과 같다. ❶ Table 4.의 메시지 속성에 대한 정규표현식을 사용하여 메시지 데이터 패턴과 동일한 패턴을 보이는 데이터를 탐색한다. ❷ 데이터 탐색 후에는 Table 4.에서 음영처리한 주요 메시지

1) The Message Carving Tool for Slack and Microsoft Teams, <https://github.com/c0msherl0ck/CollaborationTool>

속성 `thread_ts`, `files`, `ts`, `channel`, `user`, `text`에 해당하는 값들에 대해서만 데이터를 추출한다. ③ Unix Timestamp 형식으로 저장된 `ts`, `thread_ts` 속성에 대해서는 Date 변환함수를 사용하여 시간 정보를 획득하고, `text` 속성에 저장된 메시지의 경우 영문은 ASCII, 한글은 UTF-16으로 디코딩하여 해석한다. ④ 한편, 메시지 데이터 이외에도 `files`, `user`, `channel` 속성에는 고유 식별자가 저장되는데, 이에 대응되는 정보를 얻기 위한 데이터를 추가로 획득한다. 획득 방법은 앞서 기술한 메시지 데이터를 획득하는 방법과 동일하며 탐색을 위한 속성 정보만이 다르다. ⑤ 메시지 내용을 비롯하여 획득한 데이터는 CSV 파일에 순차적으로 행 단위로 저장한다. ⑥ 엑셀 프로그램으로 CSV 파일을 로드할 경우 Fig. 8.과 같이 팀, 사용자, 채널, 첨부파일, 메시지 관련 정보를 확인할 수 있다.

4.3 팀즈 (Microsoft Teams)

4.3.1 conversation

팀즈는 전화번호를 인증한 하나의 계정당 복수의 대화방(conversation)을 생성할 수 있으며 대화방에서 메시지, 파일 등을 송·수신한다.

4.3.2 IndexedDB

팀즈는 IndexedDB 중 LevelDB 파일에 메시지 데이터를 저장하며 파일 경로는 Table 2.와 같다. 웹 개발자 도구(web developer tools)를 이용하여 웹 브라우저의 IndexedDB에 저장된 정보를 확인할 수 있고, Fig. 9.에서 보는 것처럼 IndexedDB 하위 `replychains`에서 메시지 내용을 확인하였다. 메시지는 `conversation id`를 구분자로 하여 대화방별로 저장되며, `conversation id`는 웹 브라우저를 통해 팀즈 접속 시 URL에서 "https://teams.live.com/_#/conversations/{conversation id}?"의 형태로 확인할 수 있다.

4.3.3 메시지 속성

팀즈의 메시지 속성 정보는 Fig. 9.와 같이 웹 개발자 도구를 통해 확인 가능하고, 속성 간 순서는

Fig. 10.와 같이 HxD[14]를 통해 LevelDB 파일의 Hex 값을 분석하여 파악할 수 있다. 메시지 속성은 Table 5.와 같으며 메시지 분석에 있어 중요한 속성은 음영처리 하였다. 메시지가 전달되는 대화방은 `conversationId`를 기준으로 구분되고, 메시지는 `clientmessageid`를 고유 식별자로 가진다. 메시지 내용과 첨부파일은 `content`, `attachments` 속성에 저장되고, 작성자의 이름과 사용자 ID는 `imdisplayname`과 `creator` 속성에 저장된다. 시간 정보는 3가지 속성 `composetime`, `originalarrivalttime`, `clientArrivalTime`에 저장되며 각각 발신, 수신, 사용자 확인 시간을 의미한다.

4.3.4 메시지 획득 방안

팀즈의 메시지는 슬랙과 마찬가지로 메시지 속성 정보를 기반으로 카빙(carving) 기법을 통해 획득한다. IndexedDB의 LevelDB 파일을 대상으로 Hex 값 단위에서 메시지 데이터와 동일한 패턴을 보이는 데이터를 추출하고 속성 정보에 따라 데이터를 해석하면 메시지 내용을 획득할 수 있다.

본 논문에서는 위의 과정을 자동화한 Python v3.7 기반의 메시지 카빙 도구²⁾를 개발하였다. 개발 과정은 다음과 같다. ① Table 5.의 메시지 속성에 대한 정규표현식을 사용하여 메시지 데이터 패턴과 동일한 패턴을 보이는 데이터를 탐색한다. ② 데이터 탐색 후에는 Table 5.에서 음영처리한 주요 메시지 속성 `content`, `clientmessageid`, `imdisplayname`, `composetime`, `originalarrivalttime`, `clientArrivalTime`, `conversationId`, `parentMessageId`, `creator`, `attachments`에 해당하는 값들에 대해서만 데이터를 추출한다. ③ `text` 속성에 저장된 메시지의 경우 영문은 ASCII, 한글은 UTF-16으로 디코딩하여 해석하고, `attachments` 속성에 저장된 데이터의 경우 하위 속성 `objectId`, `itemId`, `title`에 따라 재해석한다. ④ 메시지 내용을 비롯하여 획득한 데이터는 CSV 파일에 순차적으로 행 단위로 저장한다. ⑤ 엑셀 프로그램으로 CSV 파일을 로드하면 Fig. 11.에서 보는 것처럼 메시지 내용, 작성자, 수발신 시간, 대화방, 첨부파일명 등의 정보를 확인할 수 있다.

2) The Message Carving Tool for Slack and Microsoft Teams, <https://github.com/c0msherl0ck/CollaborationTool>

Table 5. Microsoft Teams Message Attribute

#	Attribute	#	Attribute	#	Attribute
1	ackrequired	34	messageStorageState	67	isPlainTextConvertedToHtml
2	versionHistory	35	isActionExecuteUpdate	68	isRichContentProcessed
3	cursorToken	36	_conversationIdMessageIdUnion	69	isRichMessagePropertiesProcessed
4	messagetype	37	parentMessageId	70	isRenderContentWithGiphyDisplayEnabled
5	contenttype	38	createdTime	71	isForceDelete
6	content	39	creator	72	isEditClientLie
7	renderContent	40	creatorProfile	73	reactionLieData
8	renderContentNative	41	isFromMe	74	originalNonLieMessage
9	activitytype	42	userHasStarred	75	originalNonLieReactions
10	clientmessageid	43	activity	76	originalNonLieReactionsSummary
11	amsreferences	44	previewData	77	context
12	amsStorageLocations	45	replyChainLatestDeliveryTime	78	isSfbGroupConversation
13	isAmsResourcesUpdated	46	scenarioName	79	convoCallId
14	imdisplayname	47	state	80	convoCallUrl
15	skypeguid	48	hydratedContent	81	eventId
16	postChannels	49	hydratedProperties	82	translation
17	properties	50	notificationLevel	83	dlpData
18	annotationsSummary	51	hasMessageActionFailed	84	layoutMetadata
19	externalid	52	messageSendErrorReason	85	messageLayoutType
20	id	53	messageSendDiagnosticError	86	callDuration
21	type	54	mentions	87	callParticipantsMris
22	sequenceId	55	hyperLinks	88	cachedDeduplicationKey
23	messageKind	56	attachments {objectId, itemId, title, ...}	89	cachedOriginalArrivalTime
24	composetime	57	inputExtensionAttachments	90	cachedOriginalArrivalTimeUtc
25	originalarrivaltime	58	processedInputExtensionAttachments	91	_emailDetails
26	clientArrivalTime	59	inlineImages	92	_callRecording
27	conversationLink	60	containsSelfMention	93	_callTranscript
28	from	61	containsTeamMention	94	_meetingObjects
29	source	62	teamMentionDisplayName	95	callParticipantsCount
30	idUnion	63	trimmedMessageContent	96	_pinState
31	conversationId	64	messageContentContainsImage	97	pinnedTime
32	versionNumber	65	messageContentContainsVideo	98	_policyViolation
33	version	66	isSanitized	99	_invalidateInvokeCacheDetails

4.4 메시지 삭제

본 논문에서 메시지 삭제를 실험한 결과 잔디, 슬랙, 팀즈 세 협업툴 모두 메시지 삭제 이후 복구가 어려운 것으로 확인하였다. 잔디, 슬랙은 삭제 이후 삭제된 메시지와 관련된 흔적을 발견할 수 없었으며, 팀즈의 경우 Fig. 11.에서 보는 것처럼 메시지 속성 관련 정보는 남아있었으나 속성에 저장되는 데이터가 초기화되어 삭제 전 메시지를 확인할 수 없었다. 그러나, 메시지 삭제를 하지 않은 사용자가 다른 사용자의 삭제 행위 이후 협업 툴에 접속하지 않는다면, 해당 삭제 내역이 반영되지 않으므로 삭제 전 메시지를 확인할 수 있었다.

4.5 활용 시나리오

본 항에서는 시나리오를 바탕으로 연구결과를 활용할 수 있는 방안을 제시한다. 실제 발생 가능한 상황을 가정하여 모바일 기기 압수 제한, 메시지 삭제, 비밀번호 제출 거부 3가지 시나리오로 구성하였다.

4.5.1 모바일 기기 압수 제한

(사건 개요)

A사에서 기업형 범죄가 발생하여 동사 사무실을 압수수색 중이다. 혐의자들은 범죄공모에 협업 툴 잔디를 사용하였고, 영장에 기재된 압수수색의 범위는 혐의자들의 업무용 PC로 제한되었다.

(증거 획득)

피압수자의 참여하에 동의를 얻어 압수 대상 업무용 PC에 로그인하고 Table 2.의 경로에 있는 Cache 파일을 압수한다. 이후, Chrome Cache View[12], JSON TO CSV Converter[13]를 사용하여 메시지를 획득하고, 범죄 관련성이 있는 내용만을 최종적으로 선별한다.

4.5.2 메시지 삭제

(사건 개요)

B사는 협업 툴 슬랙을 도입하여 운영하고 있으며 임직원들은 PC, 모바일 기기 모두에서 슬랙을 이용하고 있다. B사를 압수수색 하던 중 현장에

나타나지 않던 혐의자 중 한 명이 범죄 행위를 은닉하고 증거를 인멸하기 위해 자신의 모바일 기기를 이용하여 슬랙에 있는 메시지를 삭제하였다.

(증거 획득)

압수수색 시작과 동시에 압수 대상 PC들의 네트워크를 차단하여 원격 조작을 방지한다. 이후, Table 2.의 경로에 있는 IndexedDB 파일을 압수하고, 본 논문에서 개발한 메시지 카빙 도구를 이용하여 삭제 행위 발생 전 메시지를 획득한다.

4.5.3 비밀번호 제출 거부

(사건 개요)

협업 툴 팀즈를 사용한 혐의자들의 PC를 압수수색 중이다. 그러나 혐의자 중 일부는 PC 비밀번호 제출을 거부하고 있다. PC에 디스크 암호화 등의 보안정책은 설정되어 있지 않다.

(증거 획득)

Windows To Go³⁾ 방식으로 혐의자의 PC를 부팅하고 Table 2.의 경로에 있는 IndexedDB 파일을 압수한다. 이후, 본 논문에서 개발한 메시지 카빙 도구를 이용하여 메시지를 획득하고, 범죄 관련성이 있는 내용만을 최종 선별한다.

V. 결 론

본 논문에서는 윈도우 환경에서 협업 툴 잔디, 슬랙, 팀즈를 중심으로 설치형 어플리케이션인 Electron App의 메시지를 획득하는 방안에 대해 연구하였다. Electron 오픈소스 프레임워크가 Web 기술을 기반으로 하므로, Electron App의 경우 웹 브라우저 저장소(web storage)와 같은 형태로 데이터를 저장한다는 점에 착안하여 메시지 데이터가 저장되는 파일을 식별하였다. 잔디는 Cache 파일에 슬랙과 팀즈는 IndexedDB 파일에 메시지를 저장하였으며, 해당 파일들에 대한 상세 분석 과정을 거쳐 메시지를 획득하였다. 메시지 획득 과정에서 Cache는 기존에 개발된 분석 도구를 활용하였고 IndexedDB는 본 논문에서 개발한 메시지 카빙

3) Windows To Go는 PC의 USB로 연결된 외부 드라이브에서 부팅할 수 있는 작업 영역을 만드는 데 사용되는 Windows의 기능이다.

도구를 이용하였다. 본 논문에서 제시한 방법을 활용할 경우 향후 PC 압수수색 과정에서 주요 증거인 메시지를 획득하는 데 도움이 될 것으로 기대한다.

References

- [1] Chosun Biz, <https://biz.chosun.com/it-science/ict/2021/08/23/XCM6EEF6S5EJ5EUA4OJ6IVP62Q/>, accessed Sep. 2021.
- [2] Sumin Shin, Eunhu Park, Soram Kim, and Jongsung Kim, "Artifacts Analysis of Slack and Discord Messenger in Digital Forensic," *Journal of Digital Contents Society*, 21(4), pp. 799-809, Apr. 2020.
- [3] Sumin Shin, Yongcheol Choi, Soram Kim, and Jongsung Kim, "Artifacts Analysis and Data Recovery of Collaboration Tools," *Journal of Digital Forensics*, 15(2), pp. 99-123, June. 2021.
- [4] Sumin Shin, Soram Kim, Byungchul Youn, and Jongsung Kim, "Acquiring Credential and Analyzing Artifacts of Wire Messenger on Windows," *Journal of The Korea Institute of information Security & Cryptology*, 31(1), pp. 61-71, Feb. 2021.
- [5] Furkan Paligu and Cihan Varo, "Browser Forensic Investigations of WhatsAppWeb Utilizing IndexedDB Persistent Storage," *Future Internet*, 12(11), Dec. 2020.
- [6] Young-hoon Kim and Tae-kyoung Kwon, "On Artifact Analysis for User Behaviors in Collaboration Tools - Using differential forensics for distinct operating environments," *Journal of The Korea Institute of information Security & Cryptology*, 31(3), pp. 353-363, Jun. 2021.
- [7] CCL Solutions Group, "IndexedDB on Chromium," <https://www.cclsolutionsgroup.com/post/indexeddb-on-chromium>, accessed Sep. 2021.
- [8] CCL Solutions Group, "ccl_chrome_indexeddb," https://github.com/cclgroup/ccl_chrome_indexeddb, accessed Sep. 2021.
- [9] CCL Solutions Group, "Hang on! That's not SQLite! Chrome, Electron and LevelDB," <https://www.cclsolutionsgroup.com/post/hang-on-thats-not-sqlite-chrome-electron-and-leveldb>, accessed Sep. 2021.
- [10] Hyomin Lee, Yeonseok Jang, Yonghee Kwon, Eunji Lim, Jongmin Kim, and Jinwoo Park, "Analysis of Vulnerability in Electron Based Collaboration Tools," *Journal of The Korea Institute of information Security & Cryptology*, 31(4), pp. 573-586, Aug. 2021.
- [11] web.dev, "Storage for theWeb," <https://web.dev/storage-for-the-web>, accessed Sep. 2021.
- [12] Nirsoft, "Chrome Cache View v2.25," https://www.nirsoft.net/utills/chrome_cache_view.html, accessed Sep. 2021.
- [13] Data Design Group, "Convert JSON to CSV," <https://www.convertcsv.com/json-to-csv.htm>, accessed Sep. 2021.
- [14] mh-nexus, "HxD v2.5," <https://mh-nexus.de/en/hxd/>, accessed Sep. 2021.
- [15] OpenJS Foundation, "Electron Apps," <https://www.electronjs.org/apps>, accessed Sep. 2021.

〈저자소개〉



김 성 수 (Sung-soo Kim) 정회원
2016년 2월: 고려대학교 컴퓨터학과 졸업
2021년 1월~현재: 금융감독원
〈관심분야〉 정보보호, 디지털 포렌식



이 성 진 (Sung-jin Lee) 종신회원
2004년 2월: 단국대학교 컴퓨터공학과 졸업
2006년 2월: 서울대학교 전기컴퓨터공학부 석사
2015년 8월: 연세대학교 법학 석사
2018년 2월: Indiana University Kelley School of Business MBA
2022년 2월: 성균관대학교 과학수사학과 박사
2011년 1월~현재: 금융감독원 자본시장특별사법경찰 선임검사역
〈관심분야〉 디지털포렌식, 전자금융, IT검사, 정보보호 등

